



L'Auberge de

**MONS**

au cœur d'un  
haut lieu historique

Infos

Rampe du Château, 2 7000 Mons  
+32 (0)65 87 55 70  
mons@lesaubergesdejeunesse.be  
115 lits (chambres de 2, 3, 4 et 6 lits)

Qui pourrait imaginer, en entrant dans cette auberge, qu'une cour intérieure se loge au pied du beffroi? Observez le mur de la cour, faites le recoupement avec le nom de la rue de l'auberge et vous comprendrez que vous êtes face au mur d'enceinte de l'ancien château. Levez les yeux et dites-vous que personne n'a la même vue sur le beffroi que vous. Le cadre idyllique pourrait s'arrêter là, mais l'horloge vous indique qu'il est temps de casser la croute et Allan, le nouveau directeur, vous ouvre le chemin jusqu'au parc du beffroi. C'est le lieu idéal pour pique-niquer en toute sécurité avec vos élèves tout en jouissant d'une vue imprenable sur la ville.

Ici, on ne peut évoquer Mons sans mentionner le Doudou. L'auberge prend même une place active dans l'événement: les Montois connaissent d'ailleurs bien le concert organisé sur le toit de l'auberge. Et si vous avez le sens de l'observation, vous reconnaîtrez que la rue de l'auberge est celle qui est empruntée par le cortège lors de la descente du dragon vers la Grand-Place.

Les profs disent souvent qu'ils se sentent ici, comme à la maison... Frédérique, Julien et Maud vous accueillent dans la spacieuse zone de rencontre où les jeunes aiment jouer au ping-pong, au billard ou au kicker. Vous avez ici affaire à une équipe soudée, bien en place et qui a su fidéliser de nombreuses écoles. Pour la petite histoire, Julien était le stagiaire de Maud mais ne lui dites pas qu'il est le petit poulain de Maud, il pourrait rougir... Et Maud a, elle-même, fait un stage à l'auberge avant d'y revenir. Alors quand ils racontent que des enfants ou ados disent qu'ils voudraient travailler en auberge plus tard, on ne peut s'empêcher de sourire en pensant à leur histoire.

C'est aussi pour son sérieux et la qualité des programmes proposés que l'équipe est autant sollicitée par les écoles. Évidemment, la ville peut s'enorgueillir d'avoir accueilli un événement culturel de grande ampleur en 2015. L'auberge s'appuie sur des partenaires qui, après avoir vécu l'expérience de Capitale européenne de la Culture, se sont lancés dans la création d'une première Biennale.




©Mara De Sario

## L'ARTOTHÈQUE

### Où l'envers du décor d'une exposition

À l'Artothèque, vos élèves verront où sont stockées les œuvres lorsqu'elles ne sont pas exposées et ils comprendront comment on répare un tableau endommagé. C'est aussi ici que les jeunes se feront une idée des acteurs qui interviennent dans la mise en place d'une exposition. La place des outils numériques est également abordée.



## DES SÉJOURS SUR MESURE POUR RÉPONDRE À VOS ATTENTES PÉDAGOGIQUES ET À L'ÂGE DE VOS ÉLÈVES!

### CULTURE, FOLKLORE, HISTOIRE

- Mons et ses curiosités — Hôtel de ville, Beffroi, Trésor de la Collégiale Sainte-Waudru...
- Dynamusée — Visites-ateliers autour du BAM (Musée des Beaux-Arts), de l'Artothèque, du Musée du Doudou, du Mons Memorial Museum (MMM), du Silex'S à Spiennes, « Raconte-moi Mons et le Beffroi »
- Mundaneum — Le « Google de papier », centre d'archives, visites guidées et expositions
- Maison Van Gogh — Cuesmes
- Archéosite d'Aubechies
- Espace gallo-romain — Ath
- Maison des Géants — Ath
- Bois du Cazier — Marcinelle
- Site du Bois-du-Luc, village minier — Musée de la Mine et du Développement Durable
- Musée du Masque et du Carnaval à Binche
- Une journée à Bruxelles, à Bruges, à Gand...

### MATH, SCIENCES ET TECHNOLOGIES

- Muséum régional des sciences naturelles
- Maison des Maths et du Numérique — Quaregnon
- PASS, Parc d'Aventures Scientifiques — Frameries
- Canal Historique du Centre — Ascenseurs pour bateaux
- Plan incliné de Ronquières
- Ascenseur Funiculaire de Strépy-Thieu
- Amusette: Musée vivant pour enfants — Thème « L'eau dans tous ses états »
- Visite d'une brasserie
- Balade nature en ville — À la recherche d'éléments naturels

### PARC ANIMALIER

- Pairi Daiza

### SPORT

- Maison des Sports d'Havré — Sports originaux
- Centre ADEPS — Tir à l'arc, VTT, course d'orientation, sports collectifs...
- Classe d'initiation à la voile — En saison
- Piscine du Grand Large
- Mons Aramis Club — Escrime, spinning, squash, zumba
- Escalade
- Écopark Adventures — Parcours dans les arbres à Tournai

### DIVERTISSEMENT

- Bowling
- Laser game
- Initiation à l'improvisation théâtrale
- Cinéma — Imagix ou Plaza Art
- Cirque du Doudou
- Paintball
- Goolfy

### ACTIVITÉS ET ATELIERS DIVERS

- Initiation musicale, cuisine, confection de marionnettes, réalisation de poterie, yoga du rire, jeux de société, contes et légendes...

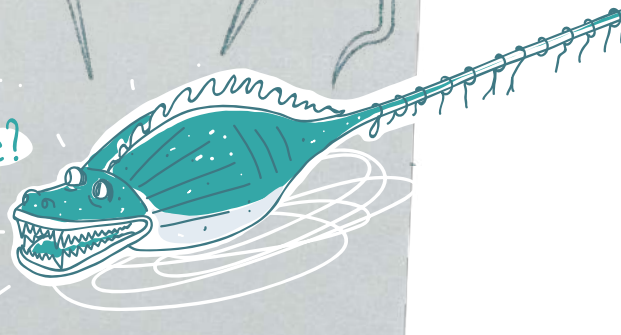
Entendu de la bouche des jeunes:

« Je veux travailler dans une auberge! »

« Ici, vous avez au moins six étoiles! »

« Je veux rester ici toute ma vie... »

Quée Nouvelle?



EXEMPLES DE PROGRAMMES DE SÉJOURS  
AVEC ACTIVITÉS À MONS+ TARIFS P. 43



**ARCHÉO-CLASSE** MATERNELLE & PRIMAIRE

LES GALLO-ROMAINS DÉBARQUENT!

3 jours/2 nuits

À partir de 137€/personne

Prix indicatif sur base de 40 pers. / 137€ sur base de 25 pers.

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Journée à l'espace gallo-romain d'Ath — Touchatou (5-8 ans) ou Trivial gallo-romain (8-12 ans) ou Ateliers « Duel en cuisine » (5-8 ans) ou « Top Chef » (8-12 ans)		Bowling ou Laser Game
J2	Journée à l'espace gallo-romain d'Ath — Parfums de bains (10-12ans) ou Mode et Tissage (8-12 ans) ou Alea jacta est (5-12 ans) — Atelier « Céramique »		Soirée DVD ou contes et légendes
J3	Activité au choix (voir p.25)	Départ	X

**INTENTIONS PÉDAGOGIQUES**

- ✓ Comprendre notre monde actuel au travers de l'Histoire
- ✓ Découvrir le monde gallo-romain
- ✓ Manipuler et créer avec des supports différents (terre, tissus, cire...)

**MON'SPORT** PRIMAIRE & SECONDAIRE

UN SÉJOUR SPORTIF POUR REPOUSSER VOS LIMITES!

3 jours/2 nuits

À partir de 135€/personne

Prix indicatif sur base de 25 pers. (-12 ans) / 145€ sur base de 25 pers. (+12 ans)

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil à l'auberge et découverte de la ville sous forme de jeu	Atelier cirque ou Goofy (8-12 ans) Escalade ou rallye sms Gemotions (12-18 ans)	Bowling ou Laser Game
J2	Journée aventure — Parcours et challenge dans les arbres à l'Ecopark de Tournai		Initiation à l'improvisation
J3	Journée sportive (VTT, parcours d'orientation, jeux collectifs, sports originaux) ou initiation à la voile (en saison)		X

**INTENTIONS PÉDAGOGIQUES**

- ✓ Citoyenneté: civisme, vivre ensemble, entraide, ouverture, tolérance, coopération, fair-play
- ✓ Relever un défi physique
- ✓ Être capable de se dépasser
- ✓ Former un esprit d'équipe

**ÇA-S-PASS-À-MONS** PRIMAIRE

TOUT UN MONDE D'EXPÉRIENCES!

3 jours/2 nuits

À partir de 125€/personne

Prix indicatif sur base de 40 pers. / 129€ sur base de 25 pers.

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Arrivée et journée au PASS (Parc d'aventures scientifiques) — Activités scientifiques encadrées	Fin des activités au PASS vers 15h Arrivée à l'auberge et installation Découverte de la ville sous forme de jeu	Bowling ou Laser Game
J2	Journée au PASS — Activités scientifiques encadrées (suite)	Vers 15h: Activité au choix (voir page 21)	Soirée DVD ou contes et légendes
J3	Journée au PASS — Activités scientifiques encadrées (suite)	Fin des activités vers 15h et retour	X

**INTENTIONS PÉDAGOGIQUES**

Une thématique au choix parmi:

- ✓ « Être vivant »: Une enquête dans différents écosystèmes pour découvrir ce qui caractérise les êtres vivants.
- ✓ « Force et énergie »: Comprendre l'énergie sous toutes ses formes. Découvrir comment elle se transmet, se transporte, se transforme.
- ✓ « Entre ciel et terre »: Comprendre les données fondamentales qui influencent le temps, élaborer un bulletin météo et s'interroger sur l'évolution du climat.
- ✓ Ou au choix: Un programme d'activités équivalent pour les 8-12 ans à choisir parmi les programmes classiques du PASS.

**IMPROMONS** SECONDAIRE

UN PROGRAMME POUR RENFORCER LA COHÉSION DE GROUPE!

3 jours/2 nuits

À partir de 143€/personne

Prix indicatif sur base de 25 pers. / 148€ sur base de 40 pers.

	MATIN	APRÈS-MIDI	SOIR
J1	Accueil, présentation de l'auberge et improvisation	Improvisation et rallye-photos dans le centre-ville Installation à l'auberge	Cinéma
J2	Activités au choix (voir p.25)	Activités au choix (voir p.25)	Bowling, Laser Game ou soirée libre
J3	Improvisation et match		X

**INTENTIONS PÉDAGOGIQUES**

- ✓ Citoyenneté: civisme, vivre ensemble, entraide, ouverture, tolérance, écoute
- ✓ Utiliser les techniques de prise de parole
- ✓ Oser s'exprimer